

Naam activiteit:

Zeeslag met the Morse Phone

Doel activiteit:

Kennis maken met techniek en deze op een speelse wijze toepassen.

Beschrijving van de activiteit:

Door het koppelen van 2 of 3 Morse Phone is het mogelijk berichten naar elkaar te sturen (uitleg hierover is terug te vinden in de Bouwbeschrijving) is het mogelijk om over een grotere afstand berichten naar elkaar te sturen.

Maak een speelveld zoals je kent van zeeslag, bv 25x25 vakken en nummer de verticale vakken 1 tot-en-met 25 en de letters A tot Y op de onderste vakken.

Zo ontstaat er een letter met een cijfer combinatie wat dan correspondeert met 1 vakje.

Teken de schepen in het speel veld, horizontaal en verticaal (niet diagonaal) door het seinen van bv B-12 via de Morse Phone kan aan de andere kant de speler of spelers op hun vel raak of mis noteren.

Geef via de Morse Phone door of je raak of mis hebt geschoten.

Noteer op alle speel velden met kleur of je raak of mis geschoten hebt.

Variatie hierop voor grotere- of meerdere groepen: laat 3 ploegjes schieten op bv het speelveld van de leiding, zo gaat het spel sneller en ontstaat er een klein competitie verband.

Veiligheid: N.V.T.

Tips:

Sluit een 3^e of zelfs 4^e Morse Phone aan om zoals leiding mee te kunnen luisteren dan wel mee spelen.

Vorbereidingstijd: 10 min. (hierin is het bouwen van de Morse Phone niet inbegrepen)

Spelduur: 45-120 minuten

Activiteitsgebied:

Bos. Clubhuis, clubterrein,

Leeftijdsgroep: DWEK, scouts, Exploreren.

Groepsgrootte: 5 tot 25 spelers.

Locatie: binnen/bos/buiten/grasveld of speelveld.

Award: Development award.

Bijlage: N.V.T.